

Design シンポジウム 2016 講演プログラム

第1日 12月13日(火)

【ホール】

13:00~13:20 オープニング 【座長：藤田喜久雄（大阪大学）】

13:20~14:20 特別講演1 【座長：武田英明（国立情報学研究所）】

講演題目：「ニコニコ学会βの5年間の活動を振り返る ～ユーザー参加型から共創へ～」

講師：江渡浩一郎氏（産業技術総合研究所）

14:40~15:00 第1日導入セッション【担当：山崎慎太郎（大阪大学）・本江正茂（東北大学）】

【第1室】

15:00~16:00 Design 知識 (1) 【座長：小林英樹（大阪大学）】

1101 大学の専門家の知見を活用した課題解決のためのデザイン活動

○十河卓司（京都大学），石田亨（京都大学），中川智絵（京都大学）

1102 社会課題型ワークショップにおけるオーガナイザーの役割に関する研究

○北雄介（京都大学），坂口智洋（京都大学），佐藤那央（京都大学），久富望（京都大学）

1103 Analyzing an Idea Crowdsourcing Platform: Case of Climate CoLab

○Victoria Abou Khalil（京都大学），Junta Koyama（京都大学），Toru Ishida（京都大学）

16:20~17:00 Design 知識 (2) 【座長：※山崎慎太郎（大阪大学）】

1104 主体間の対話を通じた創造的プロセスのデザインに関する研究

○酒谷粹将（東京大学），門内輝行（大阪芸術大学）

1105 デザインプロベナンスのためのビジュアルインタラクティビティ

○中小路久美代（京都大学），山本恭裕（京都大学）

1106 設計研究におけるシナリオの役割と今後の展開

○木下裕介（東京大学），梅田靖（東京大学）

【第2室】

15:00~16:00 学びと教育のデザイン (1) 【座長：※本江正茂（東北大学）】

1201 子ども主体による学びの場のデザインにおける発見と創造のプロセスの研究 - 京都市立洛央小学校ブックワールドプロジェクトを通して -

○高木雄貴（日本設計），高田雄輝（竹中工務店），酒谷粹将（東京大学），門内輝行（大阪芸術大学）

1202 子どもの創造力を育む方法としての建築・都市デザイン - 集団による学びの実践を通して -
○三野春樹（日建設計），酒谷粹将（東京大学），門内輝行（大阪芸術大学）

1203 構成的思考力を鍛錬する国際デザインスクールの実践

田浦俊春（神戸大学），嶋田憲司（Carnegie Mellon University），○山田香織（神戸大学），妻屋彰（神戸大学），貝原俊也（神戸大学），横小路泰義（神戸大学），佐藤隆太（神戸大学）

16:20~17:20 学びと教育のデザイン (2) 【座長：妻屋彰（神戸大学）】

1204 県産材を利用した木製品コンテスト出展に伴う産学官の取組とデザイン教育

○毛利洋子（鹿児島工業高等専門学校），岡松道雄（鹿児島工業高等専門学校）

1205 せんだいスクール・オブ・デザインからフィールドデザインセンターへ 地域と連動するデザイン教育

○本江正茂（東北大学）

1206 学習感情と生体情報の関係記述に向けた概念基盤構築の試み

○村松慶一（埼玉大学），小島一晃（帝京大学），田中英一郎（早稲田大学），綿貫啓一（埼玉大学），松居辰則（早稲田大学）

第2日 12月14日（水）

【ホール】

9:00~9:20 第2日導入セッション【担当：福重真一（大阪大学）・加藤健郎（慶應義塾大学）】

13:20~14:20 特別講演2 【座長：藤田喜久雄（大阪大学）】

講演題目：「現場志向に基づいた顧客価値創造」

講師：石野力氏（コマツ）

14:20~15:20 特別講演3 【座長：門内輝行（大阪芸術大学）】

講演題目：「デザインとは共感を求めることである」

講師：山本理顕氏（山本理顕設計工場）

15:40~17:40 パネルディスカッション

題目：「ホットトピック共有による学会横断イノベーションの可能性」

パネリスト：

- ・ 日本設計工学会 加藤 健郎（慶應大）
- ・ デザイン学会 小野 健太（千葉大）

- ・ 日本建築学会 本江正茂（東北大）
 - ・ 人工知能学会 松村真宏（大阪大）
 - ・ 精密工学会 福重真一（大阪大）
- 司会：日本機械学会 古賀 毅（山口大）

【第1室】

9:20~10:20 Design 理論 (1) 【座長：※福重真一（大阪大学）】

2101 「設計思想」に関する一考察 -卓越したものづくりのひとつの要件 -
○田浦俊春（神戸大学）

2102 人間-環境系からみた建築概念の拡張に関する記号学的考察
○藤原健太（竹中工務店）， 門内輝行（大阪芸術大学）

2103 物活論的設計論の方向性
○山口純（立命館大学）

10:40~11:40 Design 理論 (2) 【座長：永井由佳里（北陸先端科学技術大学院大学）】

2104 デザインリテラシーとデザインフルーエンシーの涵養
○中小路久美代（京都大学）

2105 現代建築における時間の概念とその表現手法に関する研究-1990年代以降の美術館・博物館・劇場
の事例分析を通じて-
○末包伸吾（神戸大学）

2106 タイムアクシスデザインのタイポロジーに向けた試み
○梅田靖（東京大学）， 阪本郁哉（東京大学）

【第2室】

9:20~10:20 製品設計・製品開発 (1) 【座長：※加藤健郎（慶應義塾大学）】

2201 三枚接ぎブラジャーカップ設計・支援のための紙模型の三次元形状予測
○笠泰徳（大阪大学）， 若松栄史（大阪大学）， 森永英二（大阪大学）， 荒井栄司（大阪大学）， 久保貴裕
（ワコール）

2202 産業用機器における顧客ニーズ・物理機能・実体構造の相互関係の明確化とモジュール化設計
○澤井伽奈（大阪大学）， 馬場崇斗（大阪大学）， 野間口大（大阪大学）， 藤田喜久雄（大阪大学）

2203 設計プロセスを標準化・システム化してTime to market を劇的に短縮するエンジニアリングチェー
ン・マネジメント・システム
○日野三十四（日本モジュラーデザイン研究会）

10:40~12:00 製品設計・製品開発 (2) 【座長：下村芳樹 (首都大学東京)】

2204 セットベース設計のための設計変数範囲の最適化アルゴリズムの提案

○糸見樹 (慶應義塾大学), 加藤健郎 (慶應義塾大学)

2205 ドローンの直感的なユーザーインターフェースの提案

○伊藤慎紀 (千葉大学), 小野健太 (千葉大学), 渡邊誠 (千葉大学)

2206 ユーザの情報要素を組み込んだ品質機能展開手法の拡張

○角南諭史 (東京大学), 太田順 (東京大学), 原辰徳 (東京大学)

2207 地域指向サステナブルデザインのための生活圏アプローチの提案

○小林英樹 (大阪大学), 杉田裕哉 (大阪大学), 福重真一 (大阪大学)

第3日 12月15日 (木)

【ホール】

9:00~9:20 第3日午前導入セッション【担当：小野健太 (千葉大学)・古賀毅 (山口大学)】

13:00~13:20 第3日午後導入セッション【担当：野間口大 (大阪大学)・松村真宏 (大阪大学)】

【第1室】

9:20~10:20 社会・コミュニティ・空間デザイン (1) 【座長：※小野健太 (千葉大学)】

3101 京都市修徳学区における空き家の活用デザインを媒介としたまちづくり - コミュニティデザインとしての空き家活用プロジェクトの実践 -

○豊島未来 (清水建設), 門内輝行 (大阪芸術大学)

3102 クレイグ・エルウッドの建築思想である「オーダー」からみる空間構成 - ミース・ファン・デル・ローエの「オーダー」と比較して -

○増岡亮 (京都美術工芸大学), 末包伸吾 (神戸大学)

3103 人の手で組み立てるデジタル・マテリアルによる仮設空間の作成

○永野康行 (兵庫県立大学), 上川慎也 (元兵庫県立大学)

10:40~11:40 社会・コミュニティ・空間デザイン (2) 【座長：松岡由幸 (慶應義塾大学)】

3104 共起確率値評価システムに基づくスケッチマップにおける建築記号の共起性の評価—建築記号群の解釈としての認知地図の分析に基づく建築・都市空間のデザインに関する研究—

○木曾久美子 (福井大学)

3105 ユーザーエクスペリエンスに基づく建築空間のデザインプロセスに関する研究 - 高松第一高等学校
デザインプロジェクトの実践を通して -

○扇野裕大（清水建設），酒谷粹将（東京大学），門内輝行（大阪芸術大学）

3106 世代分析による将来の都市利用者価値の実態調査

○中西菜穂子（千葉大学），秋山福生（千葉大学），弓場大夢（千葉大学），松井咲樹（千葉大学），湯浅美里（千葉大学），曾我佑（日立製作所），土肥真梨子（日立製作所），峯元長（日立製作所），小野健太（千葉大学），渡邊誠（千葉大学）

13:20~15:00 サービスデザイン (1) 【座長：※野間口大（大阪大学）】

3107 コンタクトセンター事業から考察する CX デザイン

○大野木達也（北陸先端科学技術大学院大学）

3108 日本産広葉樹の価値創出による6次産業化と地域のデザイン

○森進太郎（北陸先端科学技術大学院大学），永井由佳里（北陸先端科学技術大学院大学）

3109 囁きを利用した歩きスマホ防止装置「おしゃべりスマホ」

○田縁正明（大阪大学），松村真宏（大阪大学）

3110 サービス設計のためコンテキスト抽出手法の提案

○能登裕一（首都大学東京），三竹祐矢（首都大学東京），木見田康治（首都大学東京），下村芳樹（首都大学東京）

3111 価値共創型学習サービスのための学習モデル

○杉野涼太（首都大学東京），出井優駿（首都大学東京），武藤恵太（首都大学東京），木見田康治（首都大学東京），下村芳樹（首都大学東京）

15:20~16:40 サービスデザイン (2) 【座長：門内輝行（大阪芸術大学）】

3112 PSS 設計のための定性シミュレーション手法

○村上美美香（首都大学東京），木見田康治（首都大学東京），下村芳樹（首都大学東京）

3113 マルチエージェントシミュレーションを用いた PSS の設計解評価

○王劼（首都大学東京），木見田康治（首都大学東京），下村芳樹（首都大学東京）

3114 待ち行列モデルの多角的解析によるファーストフード型ショップの窓口オペレーション・デザイン

○奥田隆史（愛知県立大学）

3115 施設における場の使い方を評価する BYOD 行動モニタリングシステム

○五十嵐雄哉（東北大学），本江正茂（東北大学）

【第2室】

9:20~10:20 Design 方法・方法論 (1) 【座長：村上存（東京大学）】

3201 ライフサイクルエンジニアリングの基盤としてのパラメータネットワークモデル

○近藤伸亮（産業技術総合研究所），古川慈之（産業技術総合研究所），増井慶次郎（産業技術総合研究所）

3202 品質機能展開における利害関係者の価値の分析手法の提案

○上嶋一徳（慶應義塾大学），加藤健郎（慶應義塾大学），松岡由幸（慶應義塾大学）

3203 余地概念に基づくロングライフデザイン指標

○横野脩也（大阪大学），小林英樹（大阪大学），福重真一（大阪大学）

10:40~11:40 Design 方法・方法論 (2) 【座長：※古賀毅（山口大学）】

3204 仮想的な場を用いた潜在機能の推論方法

○藤井翔暉（神戸大学），山田香織（神戸大学），田浦俊春（神戸大学）

3205 デザイン発想支援のためのデザイン差分マップの提案

○村上存（東京大学），小柳 智之（東京大学）

3206 編集可能現実空間における状況依存デザイン

○福重真一（大阪大学），宮田理恵子（大阪大学），小林英樹（大阪大学）

13:20~15:00 感性デザイン (1) 【座長：※松村真宏（大阪大学）】

3207 生理学指標を用いたデザイン評価

○坂本和子（豊橋技術科学大学），来田宣幸

3208 参加型体験における仮想的な動きの楽しみ方の可能性

○大八木大喜（神戸大学），山田香織（神戸大学），田浦俊春（神戸大学）

3209 人間と環境の相互作用のダイアグラムによる環境色彩調査

○黄啓帆（武蔵野美術大学），小林昭世（武蔵野美術大学）

3210 ディザ近似を用いた機能性と表現性を両立するカラーユニバーサルデザイン

○橋本実典（東京大学），村上存（東京大学），池田卓美（東洋インキ）

3211 染色模様のデジタルデザイン法

○市村陽平（慶應義塾大学），青山英樹（慶應義塾大学）

15:20~17:00 感性デザイン (2) 【座長：小林昭世（武蔵野美術大学）】

3212 ビラ配架における仕掛けの有用性に関する考察

高橋緑（大阪大学），○板谷祥奈（大阪大学），松村真宏（大阪大学）

3213 数理的な外挿を用いた新しい三次元幾何模様デザイン

○伊藤慎二郎（神戸大学），山田香織（神戸大学），Georgiev Georgi V. (University of Oulu)，田浦俊春（神戸大学）

3214 期待効果を利用したマルチモーダル感性デザイン

○宮崎地洋（東京大学），柳沢秀吉（東京大学）

3215 デライトデザインのための感性データベースの開発

○中野颯也（東京大学），柳沢秀吉（東京大学）

※の座長は導入セッションを担当