

Bio-mc:494

[CFP] IVSP 2024 の投稿案内

機械学会バイオエンジニアリング部門メーリングリストの皆様

複数の ML にご案内しております。重複配信をご容赦下さい。

Program Co-Chair の明治大学教授・筑波大学名誉教授の星野聖先生の代理で投稿しています。

皆様、お世話になっております。

東京情報デザイン専門職大学の以後直樹と申します。

International Conference on Image, Video and Signal Processing (IVSP 2024 : 画像・映像・信号処理に関する国際会議) を、2024 年 3 月、明治大学生田キャンパスにて開催いたします。

第一期の発表論文募集は 2023 年 10 月 20 日で締め切りましたが、多くのご要請を受けたため、期限を 2023 年 11 月 20 日までとした第二期の発表論文募集を行います。

本会議で採択されました論文は、予稿集として、ACM デジタルライブラリーに収録される予定です。

過去の予稿集は、SCOPUS や EI Compendex に index されています。

IVSP 2024 のアカデミックツアーや講演では、最新の volumetrics と photogrammetry の撮影システム、生体信号計測技術、ロボットネットワークの協調制御などの紹介も計画中です。

多くの皆様のご投稿とご参加をお待ちしております。

詳しくは下記をご覧ください。

よろしくお願い致します。

=== 以下、募集案内 ===

2024 6th International Conference on Image, Video and Signal Processing (IVSP 2024)

開催日程: 2024/3/14-16

開催場所: 明治大学 生田キャンパス

論文投稿期限 (第二期) : 2023/11/20

大会 URL:<http://ivsp.net/index.html>

3D images and models

3D imaging

Advanced descriptors and similarity metrics for images, audio and video

Affect-based indexing, search, and retrieval of images & videos

Applications in broadcast, web, cultural heritage, satellite, forensic, and (bio-)medical image and video collections

Case studies and emerging technologies

Classification and clustering techniques

Color and texture

Compression methods

Computational geometry

Computer animation

Computer art and entertainment (including games)

Content-based indexing, search, and retrieval of images & videos

Curves and meshes

Database architectures for image/video retrieval

e-Learning applications and computer graphics

Emerging display technologies

Evaluation of image and video retrieval systems

Face recognition, face detection, and gesture recognition

Fractal geometry and applications

Fusion of multimedia

Graph theory in image processing and vision

Modeling techniques

Multimedia Systems and Applications

Multimodal display systems

Multimodal human computer interaction

Novel image data management systems and applications

Object recognition

Ontologies for annotation and search of images and videos

Query models, paradigms, and languages for image/video retrieval

Real-time collision detection algorithms

Real-time rendering for VR

Rendering methods

Retrieval from multimodal lifelogs

Semantic-based indexing, search, and retrieval of images & videos

Shadows, translucency and visibility
Signal and speech processing
Graphics algorithms and applications
Haptic devices and techniques
High performance image/video indexing algorithms
Human-computer interfaces
Illumination and reflection techniques
Image compression, coding, and encryption
Image data structures for computer graphics
Image feature extraction
Image generation, acquisition, and processing
Image geometry and multi-view geometry
Image/video search and browsing on the Web
Image/video summarization and visualization
Image-based modeling and algorithms
Immersive virtual reality
Integration of virtual reality and multimedia
Interactive digital media
Interactive techniques
Knowledge-based recognition
Learning and assessment based on virtual reality approaches
Learning and relevance feedback in image/video retrieval
Machine learning technologies for vision
Machine architectures/engines for graphics and VR
Modeling of natural scenes and phenomena
Simulation and virtual reality
Software tools for computer graphics
Software tools for virtual reality
Sound rendering technologies
Studies of information-seeking behavior among image/video users
Surface modeling
Virtual and augmented reality
Virtual environments
Virtual humans and artificial life
Virtual laboratories
Virtual reality and emerging applications
Virtual reality software tools and languages
Virtual reality techniques for behavioral and cognitive assessment

Virtual reality, visualization, and education
Visual computing and graphics
Visualization

Time-frequency analysis
Nonlinear signal processing
Nonstationary signal processing
Adaptive signal processing
Biomedical signal processing
Signal transforms
Multirate signal processing
Signal processing methods and algorithms
Signal processing applications
Other areas in signal processing

以上

以後 直樹 (Naoki IGO), 博士 (工学)
東京情報デザイン専門職大学 情報デザイン学部 准教授
〒132-0034 東京都江戸川区小松川 2-7-1
TEL 03 - 5875 - 3117 (代表)
E-mail: igo@tid.ac.jp
