ヒロエ!!

ルールブック

目次

1. ゲームの内容
2. ルール
   2.1 ロボットのルール
   2.2 競技のルール
3. フィールド場
4. ゲームの流れ

1．ゲームの内容

2 チームに分かれ 1 チーム 2 台（球を転がす用と球を拾う用）のロボットを使用する．攻め(球を転がす)と守り(球を拾う)を 3 回ずつ行って，守りで得たポイントで勝敗が決まるゲームです．球はピンポン球を使用する．

2．ルール

2.1 ロボットのルール

- チームで投げる用と拾う用の 2 台のロボットを作成する．
- 球を転がす用のロボットは 1 球ずつ球を転がす．
- 球を投げる用のロボットは球を 10 球持てるようにする．
- 球を拾う用のロボットのかごの大きさは縦横それぞれ 13 ㎝以内で高さは制限なし．

[ロボットペナルティー]

- 球を同時に複数出してしまったらペナルティーとして，相手に 10 ポイント入る．

2.2 競技のルール

- 審判の指示には必ず従う．
- 2 チームで行う．
- チームで球を転がす用と球を拾う用のロボットを作成し使用する．
- じゃんけんで先攻後攻を決める．
- 攻めはフィールドの上に置かれた球を転がす用のロボットを操作して，守る側に球を取らせないような配球をしながら球を転がす．
- 球がフィールド場で止まってしまった場合と横からフィールド外に出てしまった場合は，その球はもう一度投げることとする．
- 攻めの持ち球は 10 球とする．（オレンジ 8 球，白 2 球）
- 守りはフィールドの下に置かれた球を拾う用のロボットを操作して，転がってくる球を拾う．
- 守りで拾った球がチームのポイントになる．
- オレンジ色 1 球 10 ポイント．白色 1 球 30 ポイント．
- 10 球すべてが転がり終えたら攻守交替する．
- 攻めと守りを 3 回ずつ終えたら終了．
- ポイントが同点の場合は白色の球の数で勝敗を決める．それでも決着がつかない場合はじゃんけんで先に 3 勝したチームの勝ちとする．

[反則・禁止事項]

- コントローラーのケーブルを引っ張ってロボットを動かしてはいけません.
- フィールドやロボットに審判の許可なく手で触れてはいけません．ロボットが転倒，故障した場合は審判に伝えてください.

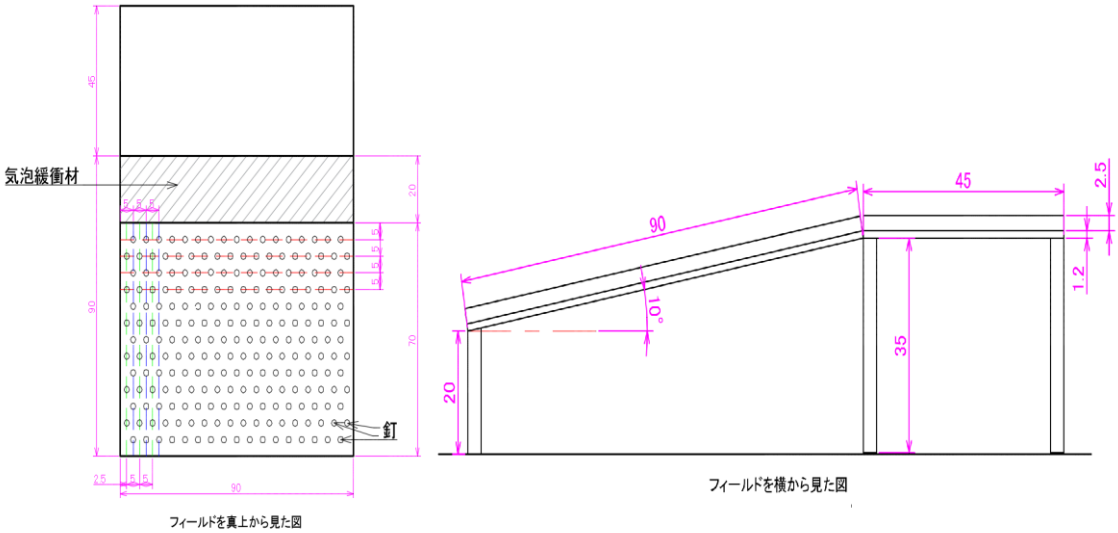
  a) 転倒の場合

  競技を止めて審判の指示で調整後，競技を再開してください.

  b) 故障の場合

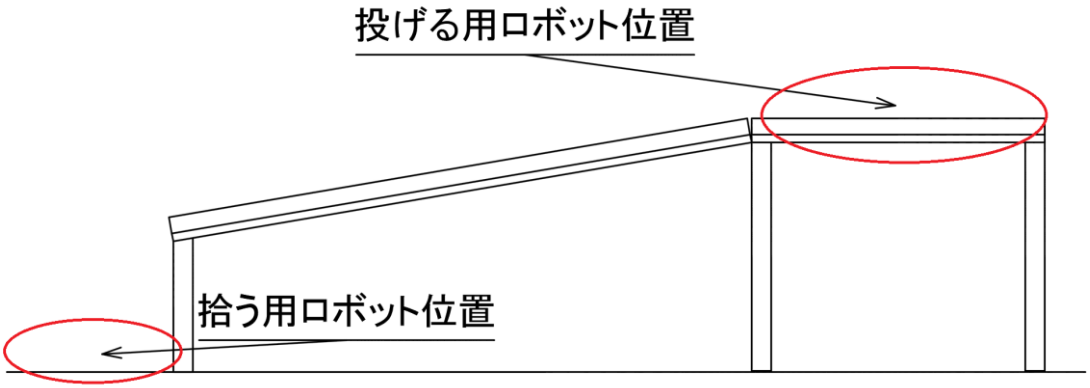
  競技を止めてフィールドからロボットを出して修理を行って下さい．修理が終わったら，競技を再開してください.

3.　フィールド



フィールドは図の通りである．長さの単位はcmである．

球が転がる面（斜面）では 20 cm気泡緩衝材を用いる．残りの 70 cmは釘を一定の間隔（5 mm）で配置している．斜度は約 10° とする．



ロボットの位置を示した図である．

４．ゲームの流れ

[競技前]

- じゃんけんで先攻後攻を決める．
- 審判の合図で競技を開始する．

[競技中]

- 攻めは球を転がす用のロボットを使って，10 球投げます．
- 守りは球を拾う用のロボットを使って，転がってくる球を拾います．
- 攻めの持ち球 10 球が投げ終わったら攻守交替です．
- それぞれ攻めと守りを 3 回ずつ行ったら終了です．

[競技後]

- 競技終了後，ロボットを操作することはできません．
- 審判が各チームのポイントを確認する．
- 合計ポイントが高かったチームの勝ちです．
- 合計ポイントが同点の場合は白色の球の数で勝敗を決める．それでも決着がつかない場合はじゃんけんで先に 3 勝したチームの勝ちとする．