ツンデツンデ

高槻中学高等学校

TEPIC

目次

１．競技概要

２．使用フィールド

２－１．使用フィールドについて

２－２．使用ブロックについて

３．ルール

３－１．競技ルール

３－２．得点ルール

３－３．禁止事項、注意点

１．競技概要

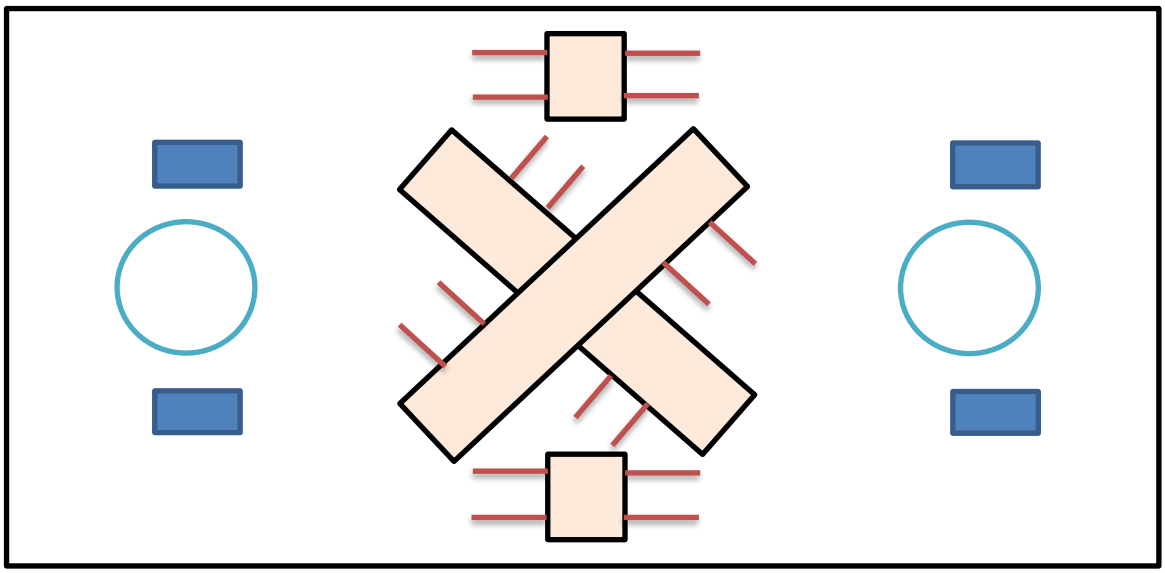
「ツンデツンデ」は、Ａチームと Ｂチームに分かれて、競技エリアに散りばめられたブロックを専用機械を使って積むエリアまで移動させ､そのブロックの量と積み上げた高さで得点を競う競技です。

また､専用機械には赤外線を一時的に出す機能があり､相手のライフを削りきると相手の動きをとめることができます。

戦略やチームワークで相手より多くのポイントを稼ごう！

２．使用フィールド

２－１．使用フィールドについて



＝ブロックを運んで積むエリア

＝専用機械（ブロックを運び、積む）

＝この部分だけ高さが高くなっている
プラスチックで作成

＝高い部分を上るための段差

なお、フィールドの大きさは

縦 120 ㎝×横 240 ㎝です。

２－２．使用ブロックについて

使用するブロックには、色のついているものとついていないものの 2 種類があります。

３．ルール

３－１．競技ルール

①チームＡとＢに分かれて、それぞれ専用の機械を動かし、2つの入り口がある迷路の中でブロックを探します。その際、上から場所を確認しながら動かします。

②そして、ブロックを見つけたらそれをつかみ、指定した場所まで移動してつかんでいるブロックを積んでいきます。

③最後により得点が高かった方を勝者とします。

３－２．得点ルール

(ア)　高さ

1cmあたり１ポイントとし、積んだブロックの最高到達点の高さでポイントが決まります。

(イ) 量

ブロック１個当たり１ポイントとし、多ければ多いほどポイントとなります。

(ウ) ブロックの色

色のついたブロックでは１つにつき２ポイントを追加します。

３－３．注意

① 迷路を壊さないでください。(ある程度の強度はありますが、故意の衝突などをすると壊れてしまいます。)

② 手を使ってブロックや専用機械を移動させてはいけません。

③ ブロックは特定の場所の範囲内に積むようにしましょう。入らなかった場合は得点になりません。

④ ブロックがコース外に行ってしまった場合は、触らずにスタッフに知らせ、スタッフの指示を待ちましょう。

⑤ 後半に出るチームは前半のチームが積み上げたブロックを崩さないようにしてください。

⑥ その他、他の参加者の迷惑となる行為はおやめください。